

UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À CHICOUTIMI

EXTRAIT DES DÉLIBÉRATIONS DE LA QUATRE CENT QUATRE-VINGT-HUITIÈME (488^e) RÉUNION ORDINAIRE DU CONSEIL D'ADMINISTRATION, TENUE LE 21 MAI 2019, À LA SALLE GÉRARD-ARGUIN (LOCAL H7-1190) DU PAVILLON ALPHONSE-DESJARDINS

RÉSOLUTION CAD-11939

Contingentement et critères de sélection du programme de baccalauréat en animation 3D et en design numérique pour l'année 2020-2021

- ATTENDU** le Règlement général 2 « Les études de premier cycle »;
- ATTENDU** la Procédure relative à l'admission au premier cycle;
- ATTENDU** la résolution CET-6476 de la Commission des études relative à l'approbation du programme de baccalauréat en animation 3D et en design numérique;
- ATTENDU** la résolution CAD-11657 du Conseil d'administration relative au contingentement et aux critères de sélection du programme de baccalauréat en animation 3D et en design numérique pour l'année 2019-2020;
- ATTENDU** la résolution du comité d'Unité d'enseignement en animation 3D et design numérique;
- ATTENDU** la résolution CERC-8245 de la Commission des études, de la recherche et de la création relative au contingentement et critères de sélection du programme de baccalauréat en animation 3D et en design numérique pour l'année 2020-2021;
- ATTENDU** la recommandation du vice-recteur à l'enseignement, à la recherche et à la création par intérim;

Sur proposition de Mme Denyse Blanchet, appuyée par Mme Cynthia Harvey, il est **RÉSOLU à l'unanimité** :

- 1- **D'** autoriser, pour l'année 2020-2021, le nombre maximum de cent vingt-huit (128) nouveaux étudiants inscrits au programme de baccalauréat en animation 3D et en design numérique (7179);
- 2- **D'** approuver, pour la même année, la répartition du nombre des admissions et les critères de contingentement et de pondération du programme de baccalauréat en animation 3D et en design numérique, tels que définis dans le document annexé à la présente et en faisant partie intégrante.

La secrétaire de réunion,



Marie-Julie Potvin

Saguenay, le 22 mai 2019